

Sílabo del Curso: Competencias Digitales para Estudiantes

I. Información General:

Nombre del curso: Competencias Digitales para Estudiantes

Dirigido a: Estudiantes de Educación Básica Regular (primaria y secundaria)

Duración: 48 horas (24 horas sincrónicas y 24 horas asincrónicas)

Modalidad: Virtual

Requisitos: Conocimientos básicos en informática, acceso a una cuenta de Google y dispositivo con internet.

Facilitadora: Giovanna Sanz/Jessica Márquez

Correo de contacto: gsanzfabian@gmail.com

II. Descripción del Curso:

Este curso de Competencias Digitales está diseñado para proporcionar a los estudiantes las habilidades necesarias para crear y gestionar contenidos visuales e interactivos utilizando las herramientas digitales Canva y Genially. A lo largo de 48 horas, el curso ofrecerá una combinación de sesiones sincrónicas y asincrónicas que permitirán a los estudiantes explorar, crear y presentar proyectos digitales efectivos y visualmente atractivos.

III. Objetivo General:

✓ Desarrollar competencias digitales de los estudiantes mediante la adquisición de habilidades prácticas en el uso de las herramientas de diseño gráfico y creación de contenidos interactivos, Canva y Genially, para que sean capaces de diseñar y gestionar proyectos visuales y multimedia efectivos en contextos académicos y profesionales.

Este enfoque busca garantizar una educación de calidad; a través; de la capacitación a los estudiantes en la creación de recursos interactivos y personalizados, fomentar prácticas de consumo responsable y sostenibles y promover la conciencia ambiental y la acción por el clima a través del diseño de contenidos que sensibilicen a los participantes, sobre los desafíos ambientales y cuidado de la energía.

Objetivos Específicos:

- ✓ Desarrollar habilidades básicas en el uso de Canva y Genially para la creación de contenidos visuales interactivos.
- ✓ Aplicar conceptos de diseño y comunicación visual en la creación de proyectos digitales.
- ✓ Fomentar la capacidad de trabajo autónomo y colaborativo en entornos digitales.

IV. Contenidos

Módulo 0: Inducción al Uso de la Plataforma (1 hora)

Sincrónicas (1 hora):

- ✓ Presentación del curso y bienvenida.
- ✓ Prueba de entrada para evaluar conocimientos previos.

Módulo 1: Canva (22 horas)

Sincrónicas (12 horas):

- ✓ Introducción a Canva: características y funciones principales.
- ✓ Uso de elementos gráficos, efectos y herramientas de edición y creación de materiales promocionales como flyer, banners y afiches.
- ✓ Elaboración de afiches y presentaciones que resuma un el uso responsable de la energía.

Asincrónicas (10 horas):

- ✓ Trabajo práctico: Elaboración de Afiches y presentaciones utilizando sobre "Buenas prácticas sostenibles en el uso de energía" en su comunidad. Utilizarán plantillas y elementos gráficos para destacar acciones prácticas como el ahorro energético en el hogar y la escuela. Los afiches deben incluir al menos tres recomendaciones.

Módulo 2: Genially (24 horas)

Sincrónicas (12 horas):

- ✓ Introducción a Genially: características y funcionalidades.
- ✓ Creación de presentaciones interactivas y juegos educativos.
- ✓ Uso de elementos multimedia y gamificación en Genially.

Asincrónicas (12 horas):

- ✓ Trabajo práctico: Crear presentaciones y juegos interactivos en Genially sobre "Desarrollo sostenible y cuidado de la energía" que incluya un recorrido virtual por el hogar, escuela, comunidad; donde se identifique prácticas sostenibles sobre el ahorro energético.

V. Metodología

El curso empleará una metodología activa y participativa, combinando sesiones sincrónicas de presentación y discusión con actividades asincrónicas de aplicación práctica y reflexión. Los participantes trabajarán en la creación de materiales educativos que promuevan el uso responsable de la energía, aplicando los conocimientos adquiridos en cada módulo.

VI. Evaluación

La evaluación se basará en la participación en las sesiones sincrónicas, la calidad de las actividades asincrónicas, y un proyecto final que integrará las competencias desarrolladas en el curso.